THEXDER

PC-9801

U・D・S・W-0322[*1]“レイピナ”は，機密保持のため宇宙空間を航行しながら兵器の開発を行う軍事基地である．ある時，“レイピナ”は航路上に謎の小惑星が浮遊しているのを発見，探査を計画した．が，数万キロまで接近した途端，突然小惑星は強力な磁力を発し，“レイピナ”を惑星軌道上に捕捉してしまったのである．窮地に立たされた乗組員たちは，直ちに解決策を練った．調査の結果，磁力線は巨大な建造物にのみ作用することが判明，既存の兵器を使用し惑星上にあると思われる磁力線発生装置の破壊を試みたが失敗に終わった．

そこで“レイピナ”は開発中の新型兵器，ハイパーデュアルアーマー“THEXDER（テグザー）”[*2]を始動，一縷（いちる）の望みをかけ，“ネディアム”と名付けられた小惑星に向けて発進させた．

状況に応じて2タイプに変形可能な高機動メカ“THEXDER（テグザー）”は，2門のビームライフルを装備，飛行形態時マッハ4.1を誇る．また，戦闘形態に可変した時にはオート・エナミー・チェイサーが働き全自動照準で毎秒15発ものビームライフルを発射することができる．また被弾に備え，局部的なバリアを発生して機体を守る．バリアは非常にエネルギーを消費するため，過度の使用は出来ない．戦闘中のエネルギー補給は両胸（飛行時は両翼）に装着されたサプライ・システムにより，敵の爆発時に放射されるエネルギーを吸収するものである．

君は，惑星内部を探って装置を破壊，脱出しなければならない．“THEXDER”は敵を破壊するのに十分な性能を持っているはずだ．成功を祈る！

＊1：United Develop Space Weapons

＊2：未来の発音は現代と多少異なるため，最も近い表記でこうなる．

■ロードの方法

コンピュータの電源を入れて、"THEXDER"のディスケットをディスクドライブ1に入れます。プログラムがロードされ、終了後自動的にゲームが始まります。(2D版はドライブ2に"THEXDER-2"のディスケットを入れます)

■遊び方

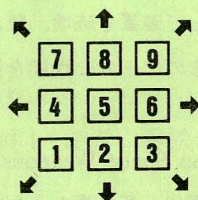
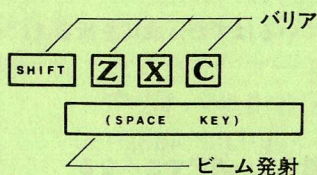
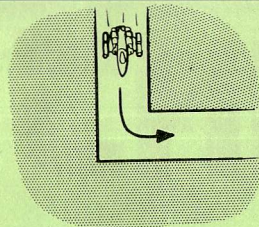
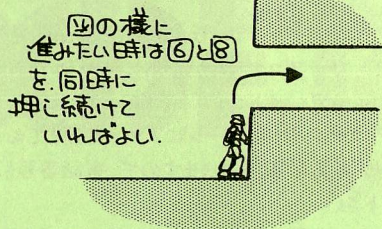
まず，デモンストレーションが始まります．デモの途中でスペースキーを押すとゲームスタートです．次々と現われる敵を撃破し，エネルギーを補給しつつ最下層をめざして基地内を進んで下さい．

操作方法は，ロボットの時と飛行機の時で変わりますので注意して下さい．

○ロボットの時

[4][6]で左右の移動を行い，スペースキーでビームライフルの発射を行います．[8]のキーを押すとジャンプすることができ，[8]を押している間上昇を続け，離すと下降しはじめます．一度下降しだしたら，地面につくかエイリアンの上に乗るかしない限り次のジャンプはできません．またジャンプできる高さは，ある一定の距離に限られており，それを過ぎると自動的に下降を始めてしまいます．飛行機に変形したい時は[2]のキーを押して下さい．バリアを発生させるには[SHIFT],[Z],[X],[C]のいずれか(どれでも良い)を押します．ただし,バリアはエネルギーを10%消耗させる上，一定の時間がたつと消滅してしまいます．下段のシールドゲージを見て，うまく利用しましょう．またエネルギーゲージがレッドゾーンの時は，バリアは使用できません。

○飛行機の時

[8][2][4][6]でそれぞれ上下左右への移動を行い，スペースキーでビームライフルを発射します．また[8][2][4][6]のうち2個を同時に押すか，[1][3][7][9]のどれかを押すことによって斜めにも移動できます．(詳しくは図を参照してください)．

ロボットに変形したい時は，逆噴射，すなわち現在の進行方向と正反対の方向に対応するキーを押すと変形できますが，変形可能の十分な広さのある場所でない場合，変形することができないためUターンとなってしまいます．さらに基地の壁などに正面から（90度の角度で）ぶつかると，保護機能が働き自動的にロボットに変形します．これはエイリアンに正面からぶつかった時も同じです．バリアの使い方はロボットの時と同じで[SHIFT]，[Z]，[X]，[C]を押して下さい，

○エネルギーの補給はある特定の敵を破壊することによって行います．エネルギーの最大値(ENMAX)は，最初100%に設定されていますが，その後ゲーム中に増やすことができます．

○エネルギーの残量が0になると反応炉の制御装置が停止し，自爆してしまいます．

○ドライブ2にMS-DOSでフォーマットされたディスケットを入れると，ハイスコアーがSAVEされます．また，ハイスコアー登録の時，[f・5]キーを押すとドライブ2のディスクをフォーマットします．(2D版は，〝THEXDER-2〞のディスケットにSAVEされます．)

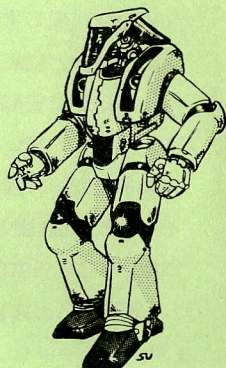
○このゲームのコツはとにかく操縦に慣れる事です．ロボットと飛行機の時のキー操作をしっかり覚えて，あわてて混同したりしないように．また，エネルギーを有効に使う事も大事です．エネルギーの最大値が限られているので，エネルギーをくれる敵がいたからといって，むやみに全部破壊したりせずに必要な分だけ破壊したら後のためにとっておくのが良いでしょう．

ゲーム・アーツでは、万全を期して商品開発を行っておりますが、万一プログラムが正常に動かない場合には、使用されているディスクドライブ名とどのような状態かを詳しく明記し、ディスケットをパッケージに入れ、当社までお送り下さい。連絡が必要な場合もありますので、電話番号も忘れずにお書き下さい。

また、お客様の操作ミスにより、ディスケット（又はデータ）を破損された場合は、パッケージに破損されたディスケットを入れ、交換実費1,000円（同額分の郵便小為替でも可）を同封の上、直接当社までお送り下さい。おりかえし送料着払いにて送らせていただきます。

ただし、上記の一品でも同封されてない場合、又は明らかに改造されたディスケットと見なされたものに関しては保証致しかねますので御了承下さい。

御意見・御要望に関しては同封のアンケートハガキにてお送り下さい。特別な場合を除いて、お電話によるお問い合わせはお断り致しております。

今後も、より良い製品を目指して行きますので宜しくお願い申し上げます。

★純正内蔵ディスクドライブ以外では、正常に動作しないことがあります。

Copyright 1985 H.GODAI S.UESAKA GAME ARTS CO.,LTD.

THEXDER

1986年２月１日　第１版第１刷発行

価格6,800円（ディスケット，マニュアル共）

作者／五代響，上坂哲

編集／上村眞理子，池田公平，上坂哲

表紙イラスト／竹内更

発行者／池田公平

発行所／株式会社　ゲーム・アーツ

〒154　世田谷区若林4-31-7　美松堂ビル 3F

Phone.　03-413-4507㈹

振込先　住友銀行世田谷支店㊢579704